



T.C.  
KAHRAMANMARAŞ İSTİKLAL ÜNİVERSİTESİ REKTÖRLÜĞÜ  
İletişim Fakültesi Dekanlığı



Sayı : E-69024748-051-46144  
Konu : DOGA-JAM Etkinliği

30.04.2025

REKTÖRLÜK MAKAMINA  
(Genel Sekreterlik)

İlgi : Dijital Oyun Tasarımı Bölümünün 28.04.2025 tarihli ve E-44955422-051-46140 sayılı yazısı.

Kahramanmaraş İstiklal Üniversitesi bünyesinde, Doğu Akdeniz Kalkınma Ajansı (DOĞAKA) ile Sosyal Girişimcilik, Güçlendirme ve Uyum (SEECO) Proje çağrısı kapsamında 40 kursiyere eğitim vermek üzere Dijital Oyun Geliştirme Akademisi (DOGA) kurulmuştur. SEECO Projesi, Avrupa Birliği FRIT II Mali Yardım Fonu tarafından finanse edilmekte, T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı ve Dünya Bankası koordinasyonu ile yürütülmektedir. Bu bağlamda gençlerin dijital oyun sektöründeki istihdamına yönelik ücretsiz 16 haftalık dijital oyun geliştirme sertifika programı verilmiştir. Bu projenin en önemli çıktılarından biri İstiklal Doga-JAM etkinliğidir. İstiklal DOGA-JAM etkinliği kapsamında 17-18-19 Mayıs 2025 tarihleri içerisinde Piazza AVM yönetimi tarafından belirlenen alanda Kahramanmaraş ve çevre illerden tüm dijital oyun geliştiricilerini bir araya getirmeyi hedeflemekteyiz. Etkinliğe başvuru <https://forms.gle/6cEBTobaueMxNLx18> internet adresi üzerinden sağlanacaktır. Bu doğrultuda etkinliğin tüm kamu kurum ve kuruluşlarına duyurulması hususunda; Bilgilerini ve gereğini arz ederim.

Prof.Dr. Hatice Seçil FETTAHLIOĞLU  
Dekan V.

Ek:  
1- Afiş  
2- DOGA Jam Kuralları ve Katılım Şartları

Bu belge, güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Belge Doğrulama Kodu : 1DD0-OYOB-8295

Belge Doğrulama Adresi : <https://turkiye.gov.tr/kahramanmaras-istiklal-uni-ebys>

Adres: Karacasu Kırım, Kahramanmaraş İstiklal Üniversitesi (Karacasu

Kampüsü)-46100

Dulkadiroğlu/KAHRAMANMARAŞ

Telefon No : 0 (344) 400 21 00

e-Posta :

Fax No : 0(344)400-10 25

İnternet Adresi : <http://www.istiklal.edu.tr>

Bilgi İçin :Zehra DOĞAN

Büro Personeli

Dahili No:





KAHRAMANMARAŞ İSTİKLAL ÜNİVERSİTESİ

DOĞA  
GAMA  
JAM

Dijital Oyun Geliştirme Akademisi

17-18-19 Mayıs 2025

@doga.istiklal

<https://www.istiklal.edu.tr/doga>

Açılış Saati: 10:00

Son Başvuru Tarihi: 11 Mayıs 2025

Yer: Piazza Alışveriş Merkezi



DOĞAKA  
T.C. DOĞU AKADEMİK KALKINMA AJANSI  
THE EASTERN ACADEMIC DEVELOPMENT AGENCY



THE WORLD BANK

Piazza

# DOGA Jam Kuralları ve Katılım Şartları

## Genel Amaç ve Odak

- Bu DOGA Jam'in ana odağı **mobil platformlar için oyun geliştirmektir**.
- Geliştirilecek oyunlar **Android veya iOS** platformlarından en az biriyle uyumlu olmalıdır.
- Katılımcıların, geliştirme sürecinde mobil cihazlardaki performans ve kullanıcı deneyimini dikkate alması beklenmektedir.

## Katılım Kuralları

- Takım Yapısı:**
  - Katılımcılar bireysel olarak veya **en fazla 4 kişilik takımlar** halinde katılabilir.
  - Tüm ekip üyeleri DOGA Jam başlamadan önce kayıtlı olmalıdır.
  - Her takım kendi bilgisayarlarını yanında getirecektir.
- Konu ve Tema:**
  - Oyunlar, DOGA Jam başladığında açıklanacak **belirli bir tema** etrafında geliştirilecektir.
  - Tema dışına çıkan projeler değerlendirme dışı bırakılacaktır.
- Süre Sınırlaması:**
  - DOGA Jam, belirtilen tarih ve saatte başlayacak ve **toplamda 48 saat sürecektir**.
  - Süre sonunda proje teslimi kapanacaktır. Geç teslim alınmayacaktır.
- Teknolojik Kısıtlar:**
  - Oyunlar mobilde çalışacak şekilde optimize edilmiş olmalıdır.
  - Geliştirme sürecinde **herhangi bir oyun motoru** kullanılabilir.
  - Projeler, Itch.io'da yayınlanmalıdır.
- Hazır Varlık (Asset) Kullanımı:**
  - Katılımcılar hazır asset (görsel, ses, müzik vb.) kullanabilir ancak bu varlıklar **lisanslı olmalı** ve kaynakları Itch.io'da belirtilmelidir.
  - **Yapay zekâ ile varlık üretilmemelidir**.
- İçerik Kısıtlamaları:**
  - Oyunlar, şiddet, ayrımcılık, nefret söylemi, cinsellik vb. **uygunsuz içerikler** içermemelidir.
  - Tüm içerikler **genel izleyici/oyuncu kitlesine uygun** olmalıdır.

## Değerlendirme Kriterleri






Oyunlar, bağımsız jüri üyeleri tarafından aşağıdaki kriterlere göre değerlendirilecektir:

1. **Tema Uygunluğu (15)**
2. **Oynanabilirlik ve Oynanış (15)**
3. **Arayüz (UI) Tasarımı (10)**

4. **Teknik Başarım (performans, hatasızlık, optimizasyon) (10)**
  5. **Sanatsal Tasarım (grafikler, ses, animasyonlar) (10)**
  6. **Ticarileşme Potansiyeli (10)**
  7. **İnovasyon ve Yaratıcılık (10)**
  8. **Itch.io Sayfası (10)**
  9. **Tanıtım Videosu (10)**
  10. **Jüri Özel Seçimi (+5)**
- 

## **Teslim Edilmesi Gerekenler (DOGA Jam Sonunda):**

Katılımcılardan aşağıdaki materyaller istenecektir:

1.  **Oyunun Itch.io sayfası**
  2.  **Oynanabilir mobil oyun dosyası** (APK, AAB, vb.)
  3.  **Tüm proje dosyaları** (.unity, .godot, vb. ile birlikte asset klasörleri)
  4.  **Ekip bilgileri** (İsimler, görev dağılımı, iletişim e-posta adresi)
  5.  **Oyun tanıtım videosu**
    - o Maksimum 2 dakika uzunluğunda
    - o Oynanış görüntüleri içermeli
    - o Oyunun konsepti, hedefi ve mekaniği tanıtılmalı
- 

## **Ek Notlar**

- Tüm katılımcıların etik kurallara uyması ve ortak çalışma ortamını bozmaması beklenmektedir.
  - Organizatör ekip, kurallarda küçük değişiklikler yapma hakkını saklı tutar ve bu değişiklikler anında tüm katılımcılara bildirilecektir.
- 

## **Itch.io Yayınlama Rehberi**

DOGA Jam sürecinde geliştirilen tüm oyunların **Itch.io** platformu üzerinden paylaşılması zorunludur. Bu sayede oyunlar kolayca oynanabilir, yorumlanabilir ve değerlendirilebilir hale gelir.

### *Neden Itch.io?*

- Oyunlarınızı kolayca yükleyebilir, oynanabilir hale getirebilir ve video, açıklama gibi tanıtıcı içeriklerle destekleyebilirsiniz.
- Jüri üyeleri oyunları doğrudan web tarayıcısı veya indirilebilir dosya üzerinden inceleyebilir.
- Diğer katılımcılarla oyunlarınızı paylaşabilir, geri bildirim alabilirsiniz.

### *Yayınlama Adımları:*

1. [Itch.io](https://itch.io) sitesine ücretsiz hesap oluşturun.
2. Sağ üst köşedeki **“Upload New Project”** butonuna tıklayın.

3. Oyununuz için ařađıdaki bilgileri girin:
  - o **Game Title (Oyun Bařlıđı)**
  - o **Short Description (Kısa Tanıtım)**
  - o **Detailed Description (Oyun Açıklaması ve Kontroller)**
  - o **Platform** (Android / HTML5 / Windows / macOS vb.)
  - o **Uploads** kısmından oyun dosyalarınızı yükleyin (APK, HTML5, ZIP vb.).
  - o **Cover image ve screenshots** ekleyin.
4. Sayfanızın görünürlüğünü "**Public**" olarak ayarlayın.
5. Yayınladıktan sonra, sayfanın URL'sini **teslim formuna** ekleyin.

#### *Video Tanıtımı:*

- Tanıtım videonuzu YouTube'a yükleyerek Itch.io oyun sayfanıza gömülü olarak ekleyin.
- Bu video jüri değerlendirmesini desteklemek için kullanılacaktır.

#### *Dikkat Edilmesi Gerekenler:*

- Projenizi herkese açık hale getirmeyi unutmayın.
- Sayfanızdaki tüm içeriklerin (yazı, görsel, ses) telif haklarına uygun olması gerekmektedir.